

Bewerbungsunterlagen

Allgemeines

- Times New Roman/Arial
- Schriftgröße 10 – 12 (**12 wird favorisiert!!**)
- alle Bewerbungsunterlagen in der gleichen Schriftart
- sauber, fehlerfrei, gute optische Seiteneinteilung
- Rand einhalten (links: 2,5 cm, andere Seiten: 2 cm)
- Datumsangaben u.a. Angaben müssen auf Lebenslauf und Bewerbungsschreiben identisch sein
- Unterschrift
- Angaben müssen der Wahrheit entsprechen
- sachlich, höflich
- Es gibt viele Vorlagen für die äußere Form der Schreiben. Hier findet ihr nur allgemeine Infos bzw. Angaben zum Inhalt.

Bewerbungsschreiben

- wichtigstes Schreiben - enthält die Bewerbung, macht aber auch Werbung für dich
- liegt oben
- orientiert sich am „offiziellen Brief“
- muss auf eine DIN A4 Seite passen

- Inhalt:
- vollständiger Absender (einschließlich Telefon und/oder Email)
 - (Ort), Datum
 - vollständige/korrekte Anschrift des Unternehmens; einschließlich konkreter Ansprechpartner
 - Betreffzeile (fett) mit der eigentlichen Bewerbung
 - Anrede
 - Infoquelle (Woher weiß man, dass das Unternehmen Azubis sucht?)
 - eigentliche Bewerbung um diese Ausbildungsstelle
 - derzeitige Ausbildung; voraussichtlicher Schulabschluss (wann bzw. welcher)
 - ausführliche Begründung des Berufswunsches
 - besondere Fähigkeiten, Fertigkeiten, Kenntnisse...
 - Wunsch nach Vorstellungsgespräch
 - Gruß, Unterschrift
 - Anlagen (Welche Unterlagen liegen dem Bewerbungsschreiben bei?)

Lebenslauf

- in tabellarischer Form
- mit Tabstopps arbeiten
- übersichtlich
- gliedern/ Teilüberschriften
- rechts oben Platz für Bewerbungsfoto lassen

Inhalt:

- **persönliche Angaben** (Name, Vorname, geboren am - in, Anschrift, Angaben zu Eltern und Geschwistern)
- **Schulbildung** (von - bis wurde welche Schule wo besucht; wann bzw. mit welchem Abschluss wird die Schule beendet) - chronologische Übersicht
- **Praktika/Ferienarbeit** (wann und in welchem Unternehmen - einschl. Ort) – chronologische Übersicht
- **Kenntnisse, Fähigkeiten, Interessen** (über die Schule hinausgehend)
- **Ort, Datum, Unterschrift**